

vtech®

Instruction Manual

MY FIRST

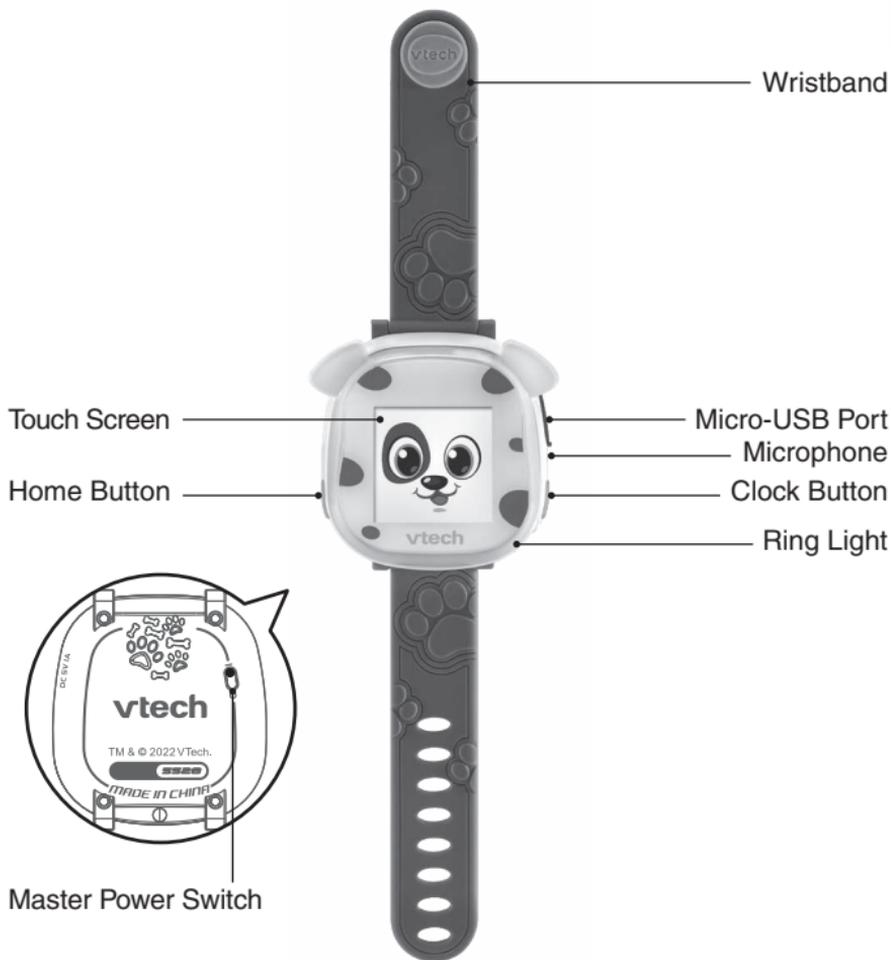
Kidi™ Smartwatch



INTRODUCTION

Thank you for purchasing **My First Kidi™ Smartwatch!**

This digital doggie can help kids keep track of all their daily routines. Create repeating reminders for potty training, nap time, meals and more with this smart, interactive watch. Give the pup a name, then feed, walk and groom them using the touch screen. Time-telling tools are also included to help kids learn to tell time.



INCLUDED IN THE PACKAGE

- My First Kidi™ Smartwatch
- Micro-USB cable
- Quick Start Guide

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety. The label covering the LCD screen of the product is packing material, please remove this label before use.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

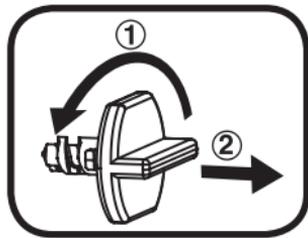
This toy is only to be connected to equipment bearing either of the following symbols: □ or ◊

WARNING

Adult needed to remove small packaging screw.

Unlock the Packaging Locks

- ① Rotate the packaging lock counterclockwise several times.
- ② Pull out the packaging lock and discard.



PRODUCT SPECIFICATION

Display	Color touch screen
Micro-USB	Micro-USB 2.0 cable (included) for battery charging
Connectivity (unit to unit)	Connect to another My First Kidi™ Smartwatch to play games and send emoticons (best communication range within 16 feet)
Battery	Li-ion battery (not replaceable)
Optimum Operating and Charging Temperature	32°F - 104°F (0°C - 40°C)

WARNING

People with very sensitive skin may notice some irritation after wearing the **My First Kidi™ Smartwatch** for extended periods of time. The skin may become irritated when moisture, sweat, soap, or other irritants get trapped under the wristband and are left in contact with the skin. To prevent this, we suggest children remove the watch before going to bed for the night, take the watch off if it's feeling uncomfortable, and keep their wrist and the band clean and dry.

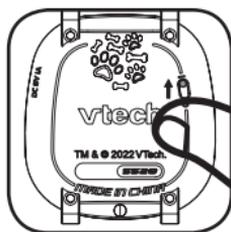
In addition, wearing the watch too tightly may also cause irritation. Make sure the fit is good - tight enough so the watch stays in place but not so tight that it's uncomfortable. If you notice any redness, swelling, or other irritation, you may want to consult a doctor before wearing the watch again.

GETTING STARTED

Master Power Switch

When you use **My First Kidi™ Smartwatch** for the first time, you will need to slide the **Master Power Switch** (located on the underside of the watch) to the On position (-). You may need a small tool such as a paper clip to move the switch to the On position. Fully charge the watch before first use.

When the **Master Power Switch** is set to the Off position (o), the unit will not function and the battery



will not charge. Only move the switch to the Off position when the watch will not be used for an extended period of time.

Note: It is not necessary to turn the watch off in daily use. Once the **Master Power Switch** is Off, the watch will stop functioning. After it is turned On again, the time and date will have to be reset.

BATTERY RECHARGING

Note: Adult operation required.

The watch should be fully charged before first use. To charge the **My First Kidi™ Smartwatch**, connect the watch to a computer using the included **Micro-USB Cable**. To do so correctly, please follow these steps:

- Make sure that the **Master Power Switch** is set to the On position before charging.
- Pull up the rubber cover of the **Micro-USB Port** on the side of the watch.
- Insert the **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the watch.
- Insert the large end of the **Micro-USB Cable** into a USB port on your computer.
- Once the connection is successful, you will see a battery charging symbol ⚡ appear on the watch screen.
- Check the charging progress regularly throughout recharging.
- When the battery is fully charged, the fully charged battery icon will appear. Then the screen will automatically turn off. You may then disconnect your fully charged watch from the computer.



Note: It will take approximately 3.5 hours to fully charge the battery. The actual charging time depends on the charging current, the remaining charge in the battery prior to recharging, and the ambient temperature. The optimum ambient temperature is 32°F - 104°F (0°C to 40°C)

CHARGING GUIDELINES

To charge the **My First Kidi™ Smartwatch**, use only the included **Micro-USB Cable** to connect to a computer or other equipment with a USB port (Output DC 5V 1A) and bearing the following Class II  or III  symbol. Do not charge using a third party adapter. Before use, inspect the cable to confirm that it is in good condition and that there are no breaks or exposed wires. Ensure there are no particles or liquid (water, juice, etc.) in either of the connectors before plugging in either end of the cable. The device should be completely dry with no debris in the cable connectors when charging. Plug in the cable securely, in the correct orientation. Never leave the device unattended while charging. Do not charge your device on soft surfaces, as they can trap heat around the device. Typical charging time is approximately 3.5 hours if the battery is fully depleted. Disconnect the device when it is fully charged. Do not leave the device charging for more than four hours.

Examine the charging cord periodically for conditions that may result in the risk of fire, electric shock, or injury to persons such as damage to the cord, housing, or other parts. In the event of such conditions, the cord should not be used until properly repaired or replaced.

BATTERY LIFE

The time the battery lasts between charges depends on play. Like other electronic devices, more frequent usage will drain the battery more quickly. The remaining battery capacity will appear in the top right corner of the screen. When the battery level is low, recharge the battery before further use. When the battery level is too low, the watch will not turn on until it is recharged.

If you find the time between charges is considerably shortened with no change in usage, the battery could be nearing the end of its life. The battery life varies from battery to battery depending on storage, operating conditions and environment.

BATTERY TIME FOR REFERENCE

Condition	Battery Time
Low Usage	2 weeks
Typical Usage	2 days
Heavy Usage	1 day

Note: The above battery time assumptions are based on the screen display set to turn off when not in use. Please see the Settings section for more details about this option.

BATTERY MAINTENANCE

Charge the battery regularly to keep it operating at optimum performance, even when the watch isn't in regular use. For example, charge the watch at least once every six months. Slide the **Master Power Switch** to the Off position if the watch will not be in use for an extended period of time.

BATTERIES CANNOT BE REPLACED

The batteries within this toy are permanently encased. Before giving this toy to a child make sure there are no signs of damage. Regularly check the toy and dispose of it immediately if there are any signs of damage. Do not dispose of the toy in a fire, as the batteries may leak and explode. Keep batteries safely out of children's reach before disposing of them via a safe disposal system.

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations.

WARNING MESSAGES

1		Master Power Switch Is Off Slide the Master Power Switch to the On position (-) before charging the battery.
2		Temperature Out of Range The charging temperature range should be 32°F - 104°F (0°C - 40°C).

SPLASH-PROOF FOR EVERYDAY PLAY

- Do not put under running water.
- Do not submerge in water. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly while it is not in use in order to prevent water damage.

QUICK GUIDE ABOUT ALARM AND ALERT SOUNDS

My First Kidi™ Smartwatch can help to remind kids of good habits. The following table indicates the different alarms and reminders available on the watch.

<p>Alarm</p> 	<p>To turn the alarm On or Off, go to the Home Menu and swipe left or right to find the Alarm icon. Tap the Alarm Clock icon to set the alarm. Tap the Bell icon to turn the alarm On or Off. Tap the displayed time to set it.</p>  
<p>Reminder</p> 	<p>To set the reminder, go to the Home Menu and swipe to see the Reminder icon. If there are reminders set, tap to see all the reminders. Tap the icon to set to On, Off or Repeat.</p>  
<p>Woof Woof Clock</p> 	<p>If the Woof Woof Clock feature is set to On, the watch will make a "woof woof" sound at the top of every hour from 7:00 a.m. to 7:00 p.m. To turn this feature on or off, swipe left or right on the Home Menu screen to find the Woof Woof Clock icon. Tap the Woof Woof Clock icon. Tap the Set icon and select On or Off.</p>   

TO BEGIN USING MY FIRST KIDI™ SMARTWATCH

Make sure the **Master Power Switch** is set to the On position and that the battery is fully charged before using the watch.

Select a Language

The first time you turn On your watch, press either the **Home Button** or the **Clock Button**.

The language selection screen will appear. Simply tap your preferred language, then tap the Check Mark icon.

Set Date and Time

Next, the date and time screens will display.

Swipe up or down over the month, day, year, hours and minutes to set the current date and time. Tap the Check Mark icon when you're done.



Name Your Pet

Tap on the Arrow icons to select the pet name and name tag icon you would like to use. Tap the Check Mark icon when you're done.



To Begin Play

Press the **Clock Button** to display the clock screen.

Press the **Home Button** to go to the Home Menu to access different activities and settings.

AUTOMATIC SCREEN OFF

To preserve battery life, the screen will automatically shut off after a short period of time when in Clock Mode.

Note: The auto screen off time can be adjusted. Please refer to the Settings section in this guide. From other activities, the watch screen will return to Clock Mode automatically if there is no input for a period of time. The auto time out depends on different types of activities.

ACTIVITIES

Clock Mode

When the screen is off, press any buttons to show the clock screen.

- Swipe left or right to see more clock faces.
- Double tap the screen to listen to the current time.
- Swipe in from the top or bottom of the screen to display the Speak Time icon , Volume icon  and Light icon . Tap the Speak Time icon to hear the current time. Tap the Volume icon to toggle between volume on or mute. Tap the Light icon to turn the light ring on/off and change the light color.

Note: Hold the **Clock Button** for approximately 2-3 seconds to turn off.



Home Menu

Press the **Home Button** to display the Home Menu and choose an activity. Swipe left or right to scroll through the menu pages and tap an icon to enter the activity.

Note: If games are turned off in Settings, the icons for Games and 2-Watch Connection will be locked in the Home Menu.



1. Pet Mode
2. Feeding Time
3. Wash Time
4. Take a Walk
5. Training
6. Silly Talk
7. Games
8. 2-Watch Connection

9. Time Master
10. Feelings & Emotions
11. Balloon Breathing
12. Music Player
13. Alarm
14. Timer
15. Reminders
16. Settings

1. Pet Mode

Explore your pet's different expressions and reactions by tapping on the screen or by swiping from the top or bottom or left or right or any directions of the screen.



2. Feeding Time

Swipe left or right or tap on the arrows to select a food to feed your pet.



3. Wash Time

- Brush Teeth

To brush your pet's teeth, move the tooth brush over their teeth by swiping back and forth over the screen.



- Take a Bath

To give your pet a bath, move the sponge and shower head over your pet by swiping back and forth over the screen.



- Potty Time

Tap on the Potty Time icon to take your pet outside to go potty.



4. Take a Walk

There are two activities to do when walk a dog, Jump Rope and Butterflies Valley.

- Jump Rope

Play jump rope with your pet by tapping the screen to make them jump over the rope.



- Butterflies Valley

Take pictures of butterflies on your walk by tapping on a butterfly as it flies by.



5. Training

Swipe the screen as directed and watch your pet perform the trick! Tap the Light Bulb icon in the top left corner if you need help teaching the tricks.



6. Silly Talk

Say silly things to your pet and they will listen and repeat it!

For best performance, try to speak closer to the microphone. The microphone is located on the right side of the watch.



7. Games

There are three games on the **My First Kidi™ Smartwatch**.

- Doggie Jump
- Sneaky Toy
- Odd One Out

A. Doggie Jump

Help your pet cross the river by jumping on the stones. Tap the Step buttons to tell your pet to jump one or two stones. Try to collect as many bones as possible along the way.



B. Sneaky Toy

Tap the Start button to hide a toy under a basket. Watch as the baskets shuffle around. Tap on the basket you think is hiding the toy.



C. Odd One Out

Find the image that looks different from the others. Tap on it to see if you're right!



8. 2-Watch Connection

You can connect your **My First Kidi™ Smartwatch** with your friend's **My First Kidi™ Smartwatch** to play games and send Emoticon. Tap the top connection icon to play, tap the bottom icon to change the name tag.



Only two watches can connect at a time. This function is only supported with other **My First Kidi™ Smartwatch** devices (additional watch sold separately).

Note: The best connection range is within 16 feet.

To connect two **My First Kidi™ Smartwatch** devices, tap on the Connection icon in the Menu. Select the same room on both watches. A "Connected!" message will appear on screen when the devices have successfully paired.

To disconnect, scroll over and tap on the "Disconnect" option in the menu.

After connecting with other **My First Kidi™ Smartwatch**, there are three connection activities for select.

- Magic Show
- Balloon Ride
- Send Emotion

Note: To play the connection games, you and your friend must open the same game.

A. Magic Show

Watch funny animations and send magic tricks to your friend's pet.



B. Balloon Ride

Have a balloon race with your friend and their pet. Blow into the microphone to blow up the balloon and see how far it goes!



C. Send Emoticon

In this app, user can send any emoticons in the selection page  or view the most recently sent and received Emoticons in the chat history page .



To send an Emoticon, tap to switch to the selection page, choose any of the small icons and the then tap the Check Mark icon to send.



Note: It can save the latest 25 emoticons in the chat history page. The chat history will be deleted after exiting the activity.

9. Time Master

- Tap on the clock or the pet to hear the time spoken.
- Tap the Hour or Minute icon to toggle between adjusting the hour or minute.
- Tap the Plus or Minus icon to adjust the time by one hour or minute.



10. Feelings & Emotions

Show your emotions by tapping on an icon. Your pet will respond by playing games and other activities depending on how you're feeling.



11. Balloon Breathing

Use deep breathing exercises with your pet to blow air into the balloon and up into the sky.



12. Music Player

Listen to relaxing music or nursery rhymes and watch as the **Ring Light** changes to the music style.

- Tap the Volume icon to set the volume.
- Tap the Play icon to listen to music. When music begins playing, the button will switch to a Pause button.
- Tap the Music Style button to change the music.



Note: When adjusting the volume in Music Player, the volume for all activities on the watch will also change.

13. Alarm

Set an alarm by choosing from a selection of alarm tones.

- Tap the Time or Alarm icons to change the alarm time.
- Tap the Bell icon to toggle the alarm On or Off.



To set the alarm time:

- Select the hour and minute by swiping up or down on the hours, minutes and AM/PM.
- Tap the Tone icon to display the Alarm Tone Selection menu. Swipe left or right to preview the different tones. Tap the Check Mark icon to confirm your selection.

14. Timer

Use this app to set a countdown timer.

- Tap the Play icon to start the timer immediately.
- Swipe left or right or tap the arrows to change the timer style.



- Tap the picture or the displayed time to enter Timer Settings. Swipe up or down on the minutes and seconds to change the time. Once set, tap the green Check Mark to confirm.
- While the timer is running, tap the Pause icon to pause the countdown and tap it again to resume. Tap the Timer Reset icon to stop the countdown and reset the timer.

15. Reminders

With Daily and Good Habit Reminders, you can set your watch to help remind you of important activities.

Daily Reminder

- Tap the Add Reminder icon  on top of the screen and then tap the Daily Reminder icon to create a new Daily Reminder.
- Select an event icon you would like to set. Then swipe up or down on the hour and minute to set the event time.
- Tap the Check Mark icon when you are done.



Good Habits Reminder

- Tap the Add Reminder icon on top of the screen and then tap the Good Habit Reminder icon to create a new Good Habit Reminder. The Good Habit Reminder will ring at an interval during the set period.
- Select an event icon you would like to set. Then tap the Arrow Buttons to set the reminder for every 30, 60 or 90 minutes or to turn it off.
- To select a start and end time for your reminders, tap on the AM and PM times. Swipe up or down to select the hour and minute. Then press the Check Mark icon to confirm.
- When you done, tap the Check Mark icon to confirm the reminder.



Edit the Existed Reminders

- The created reminders are listed by time from morning to evening.
- Tap a Reminder Bell icon to select remind once, every day, or to turn it off if it is a Daily Reminder.
- Tap a Reminder Bell icon to select remind every 30, 60 or 90 minutes or to turn it off if it is a Good Habit Reminder.
- Tap a Reminder icon to edit it or delete it from your list.

16. Settings

Swipe left or right to scroll through the options:

Volume

Tap the Plus or Minus icon to set the system volume.

Brightness

Tap the Plus or Minus icon to set the screen's brightness.

Light

Tap the On/Off icon to set the ring light on or off.

Date

- Tap the Set icon to display the Date Setting Screen.
- Swipe up or down on the month, day and year to set the date.
- Tap the Date Format icon to change the date format (DD/MM/YYYY or MM/DD/YYYY).
- Tap the green Check Mark icon to save.

Time

- Tap the Set icon to display the Time Setting Screen.
- Swipe up or down on the hours, minutes, and AM/PM to set the time.
- Tap the green Check Mark icon to save.

Woof Woof Clock

There is an hourly time signal with "woof woof" sound. Once it set on, your pet will happily bark to your every hour.

Tap the Set icon to display the Woof Woof Clock setting screen. Tap the On/Off icon to set the Woof Woof Clock on or off. If it is set to on, the **My First Kidi™ Smartwatch** will make a "woof" sound at the beginning of every hour from 7 AM until 7 PM.

Pet Tag

Tap the Set icon to select your pet's name and name tag badge. Tap the Arrow icons to select a name. Tap the Check Mark icon to confirm.

Language

- Tap the Set icon to display the Language setting screen.
- Tap the language you would like to select, then tap the Check Mark icon to save.

Advanced Settings

• Auto Screen Off

Set an Auto Screen Off timer. Tap the left and the right arrows to set the time, then tap the green Check Mark icon to confirm.

Selecting Disable Auto Screen Off will not turn off the screen, but the screen will dim if there is no input for 30 seconds in Clock Display mode to save power.

Tip: If the Auto Screen Off time is set to one of the longer options, battery consumption will increase and the time the battery lasts will decrease.

• Parental Controls

• School Mode

Access these settings to set the School and Game Limit modes. Tap this icon  to display the School mode settings screen. You can set a repeating time at which the mode will start and end, and also set whether the watch will automatically enter this mode on weekdays, weekends, or every day.

During the School mode period, only the selected clock face will be displayed on the watch screen. Other activities cannot be accessed.

• Game Limit

Tap this icon  to display the Game Limit mode settings screen. You can either disable games or set a daily time limit. By default there is no time limit set. You can choose a limit of 15, 30, 60 or 90 minutes per day. Once a time limit is reached, games will not be accessible until the following day. When games are disabled, the icons for Games and 2-Watch Connection will be locked in the Home Menu.

Tip: The Parental Controls settings are designed for parents of children who cannot yet read, as access to the menu is granted by following simple, on-screen instructions.

• Factory Reset

Factory Reset will reset all system settings to factory defaults.

Care & Maintenance

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat sources.
3. Turn the watch Off at the **Master Power Switch** if it will not be in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

WARNING

A very small percentage of the public, due to a pre-existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colors or patterns. Please consult your doctor if you have an epileptic condition or experience any unusual symptoms while playing. Turn off the light if you do not feel comfortable.

While the **My First Kidi™ Smartwatch** does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please note that focusing on the **My First Kidi™ Smartwatch** at close range or using it as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

TROUBLESHOOTING

Check this section if you experience difficulty operating **My First Kidi™ Smartwatch**.

Problem	Correction
The watch has stopped working	<ol style="list-style-type: none">1. Turn the Master Power Switch Off for 30 seconds.2. Turn the Master Power Switch On again and then press any button to turn the watch on. It should now work properly.3. If the watch doesn't work, recharge the battery and repeat steps 1 and 2. (Refer to the battery recharging section for details)
Screen is not working correctly	<ol style="list-style-type: none">1. Turn the Master Power Switch Off for 30 seconds.2. Turn the Master Power Switch On again and then press any button to turn the watch on. The screen should now function normally.
Cannot connect in 2-Watch Connection	<ol style="list-style-type: none">1. My First Kidi™ Smartwatch can only connect with another My First Kidi™ Smartwatch, other devices are not compatible.2. Only two watches can connect at a time.3. The best connection range is within 16ft Make sure both My First Kidi™ Smartwatch devices are within range.
The alarm keep on ringing from time to time	<p>If there is an alarm or some notification or alert sound keeps on ringing from time to time. There may be some setting has been set on. Check if :</p> <ol style="list-style-type: none">1. The Alarm has been set on; and / or2. The Reminders has been set on; and / or3. The Woof Woof Clock has been set on. <p>You can refer to the section of the this user manual.</p>

IMPORTANT NOTE:

If the problem persists, please call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S., 1-877-352-8697 in Canada, or visit our website vtechkids.com and fill out our Contact Us form located under the Customer Support link. Creating and developing VTech® products is accompanied by a responsibility that we at VTech® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to contact us with any problems and/or suggestions you might have. A service representative will be happy to help you.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

RF warning statement:

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.

**Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.**

vtechkids.com
vtechkids.ca

Read our complete warranty policy online at
vtechkids.com/warranty
vtechkids.ca/warranty



vtech®

Manuel d'utilisation

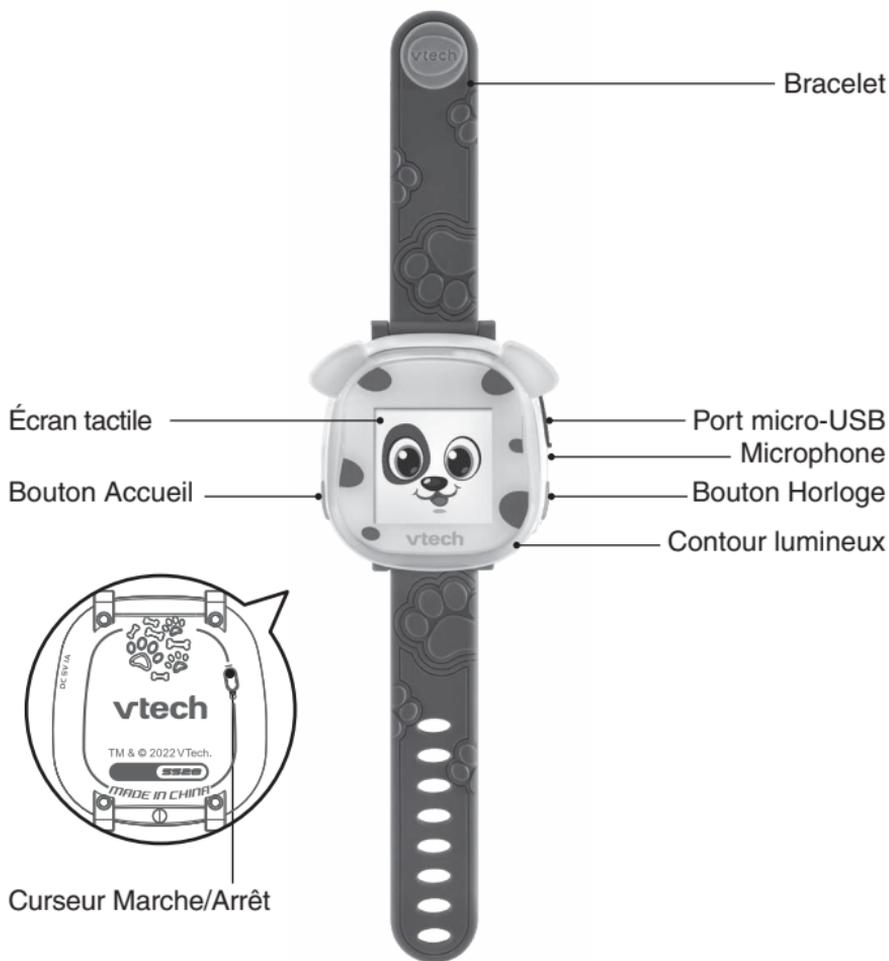
MY FIRST

Kidi^{MC} Smartwatch



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la montre **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** de **VTech[®]**. Félicitations! Cette montre interactive aide l'enfant à planifier sa journée au travers d'aventures amusantes. Des jeux pour jouer seul ou à 2, de la musique, des défis, une horloge qui annonce l'heure à voix haute et bien plus encore complètent cette première montre adaptée aux plus jeunes!



CONTENU DE LA BOÎTE

- Ma première Kidi^{MC} Smartwatch
- Câble micro-USB
- Guide de démarrage rapide

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please keep this Quick Start Guide as it contains important information.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTES :

Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes.

L'étiquette recouvrant l'écran LCD du produit est un matériau d'emballage, Veuillez retirer cette étiquette avant l'utilisation.

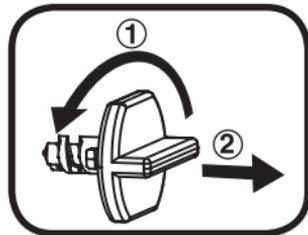
Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants :  ou 

AVERTISSEMENT :

L'assistance d'un adulte est nécessaire pour retirer les petits éléments de la boîte.

Pour retirer l'attache de la boîte

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



CARACTÉRISTIQUES

Affichage	Écran couleur tactile
Câble micro-USB	Câble micro-USB fourni pour charger la montre
Connectivité (entre 2 montres)	Pour connecter deux montres entre elles afin de jouer à des jeux et s'envoyer des émoticônes (se positionner à environ 5 mètres maximum)
Batterie	Batterie Li-ion (non remplaçable)
Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)

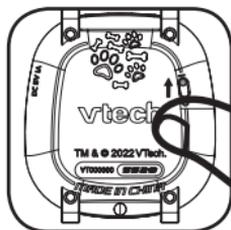
ATTENTION :

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, la montre **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonneuse ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau. En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

POUR COMMENCER

CURSEUR DE LA BATTERIE

Lors de la première utilisation de **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch**, déplacer le curseur de la batterie situé au dos de la montre sur la position Marche (-). Il est possible d'utiliser un petit outil comme un trombone si nécessaire. Charger complètement la montre avant la première utilisation.



Si le curseur est dans la position Arrêt (0), il ne sera pas possible de recharger la montre ni de jouer aux activités. Déplacer le curseur dans la position Arrêt uniquement lorsque la montre n'est pas utilisée pendant une période prolongée.

Note: il n'est pas nécessaire d'éteindre la montre lors d'une utilisation quotidienne. Une fois éteinte, la montre cesse de fonctionner. Lorsqu'elle est remise en marche, l'heure et la date devront être réinitialisées.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : le chargement de la batterie doit être effectué par un adulte.

Brancher la montre à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus pour charger la batterie (se référer à la section Directives de chargement). Pour ce faire, suivre les instructions suivantes :

- S'assurer que la batterie est sur la position Marche avant de recharger.
- Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port micro-USB sur le côté de la montre.
- Insérer le câble micro-USB (petite extrémité) dans le port micro-USB de la montre.
- Brancher la grande extrémité du câble micro-USB sur le port USB de l'ordinateur.
- Une fois la connexion réussie, le symbole de la batterie en chargement ⚡ sera affiché sur l'écran.
- Vérifier régulièrement le chargement.
- Lorsque la batterie est complètement chargée, un message s'affiche sur l'écran, puis l'écran s'éteint. Débrancher la montre de l'ordinateur.



Note: le chargement intégral de la batterie dure environ 3 heures et demie. La durée du rechargement dépend de l'alimentation électrique, du niveau de la batterie avant chargement et de la température ambiante de l'environnement de chargement. L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F).

DIRECTIVES DE CHARGEMENT

Ne chargez cet appareil qu'à l'aide du **câble micro-USB** fourni, connecté à un ordinateur. Ne le chargez pas à l'aide d'un adaptateur tiers. Avant toute utilisation, inspectez le cordon pour vérifier qu'il est en bon état et qu'il n'y a pas de rupture ou de fil exposé. Assurez-vous qu'il n'y a pas de particules ou de liquide (eau, jus, etc.) dans l'un des connecteurs avant de brancher l'une des extrémités du câble. L'appareil doit être complètement sec et aucun débris ne doit se trouver dans les connecteurs du câble lors de la charge. Branchez le câble en toute sécurité, dans le bon sens. Si l'appareil est allumé lorsqu'il est branché, une boîte de dialogue peut s'ouvrir sur votre ordinateur pour vous permettre d'accéder au lecteur de l'appareil. Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance pendant le chargement. Ne chargez pas votre appareil sur des surfaces molles, car elles peuvent piéger la chaleur autour de l'appareil. Le temps de recharge typique est d'environ trois heures si la batterie est complètement déchargée. Débranchez l'appareil lorsqu'il est entièrement chargé. Ne laissez pas l'appareil en charge pendant plus de quatre heures.

Vérifier régulièrement le cordon de charge pour détecter les conditions qui pourraient entraîner un risque d'incendie, d'électrocution ou de blessure, comme des dommages au cordon, au boîtier ou autres pièces. Dans ce cas, le cordon ne doit pas être utilisé jusqu'à ce qu'il soit correctement réparé ou remplacé.

DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de la montre. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Lorsque le niveau de la batterie est faible, rechargez la batterie avant de continuer à l'utiliser. Lorsque le niveau de la batterie est trop faible, la montre ne s'allume pas tant qu'elle n'est pas rechargée.

Si vous constatez que le temps entre les charges est considérablement réduit sans changement d'utilisation, la batterie est peut-être en fin de vie. La durée de vie de la batterie varie d'une batterie à l'autre en fonction du stockage, des conditions de fonctionnement et de l'environnement.

Utilisation	Durée d'utilisation
Utilisation faible	2 semaines
Utilisation normale	2 jours
Utilisation intense	1 jour

Note: ces durées sont indiquées à titre d'information lorsque l'affichage de l'heure est désactivé quand l'appareil n'est pas utilisé. Pour plus d'informations, se référer à la section Réglages de ce manuel.

ENTRETIEN DE LA BATTERIE

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si la montre n'est pas utilisée. Par exemple, charger la montre tous les 6 mois. Déplacer le curseur sur la position Arrêt, seulement lorsque la montre n'est pas utilisée pendant une longue période.

BATTERIE NON REMPLAÇABLE

La batterie de ce jouet est placée dans un boîtier permanent. Avant de donner ce jouet à un enfant, assurez-vous qu'il ne présente aucun signe de dommage. Vérifiez régulièrement le jouet et jetez-le immédiatement s'il présente des signes de dommages. Ne jetez pas le jouet dans un feu, car la batterie pourrait fuir et exploser. Conservez la batterie hors de portée des enfants avant de vous en débarrasser via un système de recyclage fiable.

MESSAGES D'AVERTISSEMENT

1		<p>Le curseur est sur la position Arrêt. Déplacer le curseur de la batterie situé au dos de la montre sur la position Marche (-).</p>
2		<p>Température en dehors de l'amplitude thermique de fonctionnement. L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F).</p>

RÉSISTANCE À L'EAU

- Ne pas mettre sous l'eau courante.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger des gouttes d'eau.

GUIDE SUR LES SONS ET ALARMES

Ma première Kidi^{MC} Smartwatch aide l'enfant à acquérir de bonnes manières. Voici un tableau montrant les différentes fonctions présentes sur la montre.

<p>Alarme</p> 	<p>Pour activer l'alarme, aller dans le menu d'accueil et faire glisser les pages jusqu'à trouver l'alarme représentée par un réveil. Toucher l'icône Alarme pour la régler. Toucher l'icône Cloche pour activer ou désactiver l'alarme. Toucher l'heure pour régler l'heure de l'alarme.</p> 
<p>Rappels</p> 	<p>Pour activer les rappels, aller dans le menu d'accueil et faire glisser les pages jusqu'à trouver l'icône Rappel représentée par une page et une petite cloche. Toucher l'icône Rappel pour ajouter des rappels, les activer, désactiver ou les répéter.</p> 
<p>Coucou wouf</p> 	<p>Si la fonction Coucou wouf est activée, la montre émettra un petit son à chaque heure pile de 7h du matin à 19h. Pour désactiver cette fonction, faire glisser les pages de l'écran jusqu'à voir apparaître l'icône Réglages représentée par des outils. Toucher l'icône Réglages puis faire défiler jusqu'à la fonction Coucou wouf. Appuyer sur Modifier puis sur Oui ou Non pour activer ou désactiver le coucou wouf.</p> 

POUR COMMENCER...

S'assurer que le curseur Marche/Arrêt est bien placé sur la position Marche et que la batterie est complètement chargée.

Choisir une langue

Lors de la première utilisation, appuyer sur le bouton Accueil ou le bouton Horloge.

L'écran de sélection de langue apparaît. Toucher la langue de préférence puis valider sur la coche.

Réglages de la date et de l'heure

Ensuite, régler la date et l'heure.

Faire défiler les jours, mois et années pour la date, puis les heures et les minutes pour l'heure. Toucher la coche pour valider.



Choisir un nom pour le compagnon

Toucher les flèches pour faire défiler les différents noms proposés pour nommer le petit compagnon. Toucher la coche pour valider le nom.



Commencer à jouer

Appuyer sur le bouton Horloge pour faire apparaître l'heure.

Appuyer sur le bouton Horloge pour accéder au menu d'accueil et découvrir les différentes activités.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie de la batterie, l'écran s'éteint automatiquement après une courte période d'inactivité.

Note: l'arrêt automatique de l'écran peut être réglé dans les Réglages. Dans les activités, l'écran reviendra à l'horloge après une période d'inactivité. Cette durée varie d'une activité à l'autre.

ACTIVITÉS

Horloge

Quand l'écran est éteint, appuie sur n'importe quel bouton pour réactiver la montre et voir l'heure.

- Fais glisser ton doigt pour faire défiler les différents modèles d'heure.
- Appuie 2 fois sur l'écran pour entendre l'heure à voix haute.
- Fais glisser ton doigt vers le haut ou le bas sur l'écran de l'heure pour voir apparaître les icônes Horloge parlante 🗣️, Volume 🔊 et Contour lumineux 🌈. Touche l'icône Horloge parlante pour entendre l'heure exacte. Touche l'icône Volume pour ajuster le volume ou le mettre en silencieux. Touche l'icône Contour lumineux pour changer la couleur du contour de la montre ou la désactiver.

Note: maintiens le bouton Horloge appuyé pendant 2 ou 3 secondes pour éteindre la montre.



Menu d'accueil

Appuie sur le bouton Accueil pour accéder à l'écran d'accueil et choisir une activité. Fais défiler les pages et touche une icône d'activité pour y jouer.

Note: si les jeux sont désactivés dans les Réglages, les icônes de jeux et les jeux de connexion à 2 n'apparaissent pas sur le menu d'accueil.



1. Petit compagnon

2. Alimentation

3. Toilettage

4. Promenade

5. Dressage

6. Répète Rigolo

7. Jeux

8. Jeux de connexion à 2

9. Apprendre l'heure

10. Émotions

11. Respiration profonde

12. Musique

13. Alarme

14. Sablier

15. Rappels

16. Réglages

1. Petit compagnon

Dans ce mode, touche l'écran ou fais glisser ton doigt dans n'importe quelle direction pour voir les réactions et les émotions de ton petit compagnon.



2. Alimentation

Glisse ton doigt vers la droite ou vers la gauche, ou touche les flèches pour choisir une nourriture à donner à ton petit compagnon.



3. Toilettage

- Lavage de dents

Pour brosser les dents de ton petit compagnon, bouge la brosse à dents de bas en haut plusieurs fois jusqu'à ce que les dents du petit chien soient toutes propres.



- Le bain

Pour laver ton petit compagnon, bouge l'éponge et frotte le petit chien. Puis utilise le pommeau pour le rincer.



- Faire ses besoins

Touche l'icône pour emmener ton petit compagnon faire ses besoins.



4. Promenade

Il existe 2 activités à faire en promenade avec le petit compagnon.

- Saut à la corde

Touche l'écran pour faire sauter le chien par-dessus la corde.



- Attrap'papillon

Touche les papillons pour les prendre en photo.



5. Dressage

Apprends à ton petit compagnon quelques mouvements rigolos. Touche l'ampoule pour voir le tutoriel et comprendre le geste à faire sur l'écran pour faire bouger le petit compagnon.



6. Répète Rigolo

Dis quelque chose de rigolo, le petit chien le répète ! Pour de meilleurs résultats, approche-toi du microphone situé sur le côté droit de la montre.



7. Jeux

3 jeux sont disponibles :

- Petits sauts
- Cache-cache
- L'intrus

A. Petits sauts

Aide ton petit compagnon à sauter sur les rochers. Touche l'icône avec les 2 rochers pour sauter d'un rocher à un autre. Touche l'icône avec les 3 rochers pour sauter par-dessus un rocher et atterrir sur le prochain. Attrape le plus d'os possible.



B. Cache-cache

Touche l'icône Start pour démarrer le jeu. Regarde l'objet et l'endroit où il est caché. Puis, observe bien les paniers bouger. Touche le panier sous lequel se trouve le jouet.



C. L'intrus

Trouve l'image qui est différente des autres. Touche-la pour vérifier.



8. Jeux de connexion à 2

Tu peux connecter 2 **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** pour jouer à 2 et envoyer des émoticônes. Touche l'icône de connexion du haut pour jouer, ou l'icône du bas pour changer de nom sur le médaillon.



Tu peux te connecter à une seule montre à la fois (vendue séparément).

Note: connecte-toi avec l'autre **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** à moins de 5 mètres de distance.

Pour connecter 2 **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch**, touche l'icône de connexion dans le menu. Choisis la même pièce sur les 2 montres. Un message "Connecté" apparaît lorsque les 2 appareils sont connectés.

Pour te déconnecter, touche l'icône Déconnexion en bas du menu.

Une fois connectés, les 2 joueurs peuvent jouer ensemble à l'une des 3 activités :

- Tour de magie
- Course en ballon
- Émoticônes

Note: pour jouer aux jeux de connexion à 2, les 2 joueurs doivent ouvrir le même jeu.

A. Tour de magie

Envoie un tour de magie à l'autre joueur et observe le comportement de son chien. Ton ami peut à son tour t'envoyer un tour de magie !



B. Course en ballon

Souffle près du microphone de ta montre pour gonfler le ballon et participer à la course contre l'autre joueur. Tu verras lequel de vous 2 gagnera la course !



C. Émoticônes

Choisis une émoticône à envoyer à l'autre joueur  ou vois les derniers messages envoyés dans l'historique de la conversation , puis appuie sur la coche pour l'envoyer.



Note: l'historique garde les 25 dernières émoticônes envoyées. L'historique est effacé lorsque l'on quitte cette activité.

9. Apprendre l'heure

- Touche l'horloge ou le petit chien pour entendre l'heure.
- Touche les heures ou les minutes pour régler les heures ou les minutes.
- Touche le signe + ou - pour régler l'heure.



10. Émotions

Partage ton humeur du moment. Touche une des icônes Émotions pour ouvrir une activité correspondant à ton humeur.



11. Respiration profonde

Prends de profondes respirations pour gonfler le ballon et l'envoyer haut dans le ciel.



12. Musique

Écoute de la musique relaxante ou des mélodies et observe les changements de couleur du contour lumineux de la montre.

- Touche l'icône Volume pour régler le volume.
- Touche l'icône Lecture pour écouter la musique. Lorsque la musique démarre, l'icône Lecture devient une icône Pause.
- Touche l'icône Style de musique pour changer de style.



13. Alarme

Règle ton alarme et choisis la tonalité désirée.

- Touche l'icône Alarme pour changer l'heure de l'alarme.
- Fais défiler les heures et les minutes pour sélectionner l'heure à laquelle tu voudrais que ton alarme se déclenche.
- Touche l'icône Tonalités pour choisir la tonalité.
- Touche la coche pour valider.
- Touche la cloche pour activer ou désactiver l'alarme.



14. Sablier

Utilise cette fonction pour avoir un décompte.

- Touche l'icône Lecture pour commencer le décompte immédiatement.
- Touche les flèches ou fais glisser ton doigt sur les côtés pour changer le style d'écran.



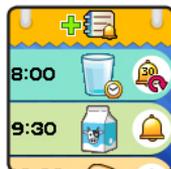
- Touche l'image ou l'heure pour entrer dans les réglages de l'heure. Choisis la durée souhaitée puis appuie sur la coche pour confirmer.
- Lorsque le décompte est en route, touche l'icône Pause pour arrêter le décompte et touche-la à nouveau pour le reprendre. Touche l'icône Réinitialisation pour arrêter le décompte et le réinitialiser.

15. Rappels

Ici tu peux paramétrer des rappels pour te souvenir des tâches à faire dans la journée.

Rappels quotidiens

- Touche l'icône Ajouter un rappel  en haut de l'écran puis choisis le rappel.
- Choisis l'heure à laquelle tu voudrais voir apparaître ce rappel.
- Touche la coche pour le confirmer.



Rappels "Bonnes manières"

- Touche l'icône Ajouter un rappel en haut de l'écran puis choisis l'icône Bonnes manières. Cette bonne manière sonnera à intervalles réguliers pendant une période de temps choisie.
- Appuie sur les flèches pour choisir l'intervalle de temps entre les rappels Bonnes manières. Tu peux choisir 30, 60 ou 90 minutes, ou supprimer le rappel.
- Choisis l'heure à laquelle tu voudrais voir apparaître ce rappel.
- Appuie sur la coche pour le confirmer.



Modifier des rappels

- Les rappels créés sont rangés par ordre chronologique de rappels, du matin au soir.
- Touche l'icône Cloche de rappel pour t'en souvenir une fois, une fois par jour ou pour supprimer le rappel.
- Touche une icône Rappel pour modifier ou supprimer un rappel de la liste.

16. Réglages

Fais défiler les options vers la gauche ou vers la droite.

Volume

Touche les icônes + ou - pour régler le volume sonore.

Luminosité

Touche les icônes + ou - pour régler la luminosité.

Contour lumineux

Touche les icônes Oui/Non pour allumer ou éteindre le contour lumineux.

Date

- Touche l'icône Modifier pour voir la date.
- Fais défiler les jours, mois et années pour régler la date.
- Tu peux changer de format (JJ/MM/AAAA) ou (MM/JJ/AAAA).
- Touche la coche pour valider.

Heure

- Touche l'icône Modifier pour voir l'heure.
- Fais défiler les heures, minutes pour régler l'heure.
- Touche la coche pour valider.

Coucou wouf

Tu peux régler une tonalité à entendre toutes les heures entre 7 heures du matin et 19h.

Touche l'icône de la petite maison pour choisir d'activer ou de désactiver le Coucou wouf.

Médaille

Choisis l'icône Modifier pour sélectionner ou changer le nom du médaillon du petit compagnon. Touche la coche pour confirmer ton choix.

Langues

- Touche l'icône Modifier pour voir les différentes langues proposées sur cet appareil.
- Choisis la langue puis touche la coche pour confirmer.

Réglages avancés

• Affichage de l'heure

Tu peux modifier la durée d'affichage de l'heure. Touche les flèches pour régler la durée puis touche la coche pour confirmer.

Si l'option Toujours affichée est sélectionnée, l'écran s'assombrit automatiquement après 30 secondes d'inactivité pour économiser la batterie (en mode Horloge).

Note: si l'affichage de l'heure est paramétré sur une option longue, la batterie s'épuisera plus rapidement.

• Contrôle parental

• Mode École

Toucher cette icône  pour accéder au mode École. Régler une période récurrente pendant laquelle le mode École sera activé.

Pendant la période activée dans le mode École, l'enfant ne pourra voir que l'heure sur sa montre. Les autres activités seront bloquées.

• Limitation du temps de jeu

Toucher cette icône  pour accéder au temps de jeu autorisé par jour. Vous pouvez désactiver tous les jeux, ou régler une limite quotidienne de temps de jeu. Vous avez le choix entre 15, 30, 60 ou 90 minutes de temps de jeu par jour. Une fois le temps achevé, les jeux ne seront plus accessibles jusqu'au lendemain. Lorsque les jeux sont complètement désactivés, ils apparaissent bloqués dans le menu.

Note: le contrôle parental est conçu pour les parents d'enfants ne sachant pas encore lire. Il est accessible en répondant à des questions simples.

• Paramètres d'usine

Cette action réinitialise l'appareil aux paramètres d'usine.

ENTRETIEN

1. Gardez le couvercle en caoutchouc sur le port micro-USB bien fermé lorsqu'il n'est pas utilisé afin d'éviter les dommages causés par la poussière ou l'eau.
2. Gardez la montre propre en l'essuyant avec un chiffon légèrement humide.
3. Conservez la montre à l'abri de la lumière directe du soleil et des sources de chaleur directes.
4. Ne laissez pas tomber la montre sur une surface dure, ne l'exposez pas à l'humidité et ne la plongez pas dans l'eau.

ATTENTION :

Un très faible pourcentage du public, en raison d'une condition existante, peut subir des crises d'épilepsie ou une perte de conscience momentanée à la vue de certains types de couleurs ou de motifs clignotants.

Bien que **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** ne contribue à aucun risque supplémentaire, nous recommandons aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent. Si votre enfant présente des vertiges, une vision altérée, une désorientation ou des convulsions, cessez immédiatement de l'utiliser et consultez votre médecin. Veuillez noter que le fait de se concentrer de près sur **Ma première Kidi^{MC} Smartwatch** ou de la manipuler comme une manette de jeu pendant une période prolongée peut entraîner une fatigue ou un malaise. Nous recommandons aux enfants de prendre une pause de 15 minutes pour toutes les heures de jeu.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si vous rencontrez des difficultés, consultez la section ci-dessous.

Problème	Solution
La montre ne fonctionne plus	<ol style="list-style-type: none">1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt pendant 30 secondes.2. Replacer le curseur sur la position Marche puis appuyer sur un bouton pour allumer la montre.3. Si le problème subsiste, charger la batterie puis répéter les étapes 1 et 2. (Se référer à la section Chargement de la batterie pour plus de détails)
L'écran n'est pas clair	<ol style="list-style-type: none">1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt pendant 30 secondes.2. Replacer le curseur sur la position Marche puis appuyer sur un bouton pour allumer la montre. L'écran devrait apparaître plus clair.
Connexion impossible entre 2 Kidi^{MC} Smartwatch	<ol style="list-style-type: none">1. Seules les montres Ma première Kidi^{MC} Smartwatch peuvent se connecter entre elles. Les autres montres ne sont pas compatibles.2. On ne peut connecter que 2 montres à la fois.3. S'assurer d'être à moins de 5 mètres de distance de l'autre appareil.
L'alarme sonne de temps à autre	Vérifier si : <ol style="list-style-type: none">1. L'alarme est activée.2. Les rappels sont activés.3. Le coucou wouf est activé. (Se référer aux sections correspondantes dans ce manuel)

NOTE IMPORTANTE :

La création et le développement des produits d'apprentissage VTech^{MD} sont accompagnés d'une responsabilité que nous, chez VTech^{MD}, prenons très au sérieux. Nous faisons tout ce qui est en notre pouvoir pour assurer la précision des renseignements établissant la valeur de nos produits. Toutefois, des erreurs peuvent tout de même se glisser. Il est important que vous sachiez que nous nous tenons derrière nos produits et nous vous encourageons à contacter notre centre de service aux consommateurs au 1-877-352-8697 au Canada et à nous faire part de tout problème ou toute suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du service aux consommateurs se fera un plaisir de vous aider.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- (1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage.
- (2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Avvertissement bande de fréquence

L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux RF. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition sans restriction.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

